

DISEÑO GRÁFICO CON GIMP

25 horas
(5 jornadas)

PROGRAMA

1. **Introducción al GIMP como herramienta gráfica**
2. **Qué es una imagen: imágenes raster y vectoriales. Formatos de archivo**
 - a. El píxel. Resolución espacial, de salida y de color. Ejemplos
 - b. El color. Modelos de color (sustract/adit). Profundidad del color (RGB/index)
 - c. La compresión del archivo (jpg, gif, tif)
3. **Fundamentos WEB**
 - a. Organización de web e imágenes en tablas
 - b. Velocidad de descarga (archivos pequeños). Ejemplos
 - c. Limitación de dimensiones de la página (monitores pequeños)
 - d. Limitación de colores (baja resolución de color en monitores). Ejemplos
 - e. Criterios de estilo. Ejemplos
 - f. Diferencias imagen y texto con imagen de fondo. Ejemplos
 - g. Texto "alt". Ejemplos
4. **El GIMP. Ventana de Herramientas, de Capas y de Imagen**
5. **Preferencias del GIMP**
6. **Ventanas. Manejo. Acoplar pestañas a las ventanas**
7. **Abrir archivo. Opciones de plantilla y avanzadas. Capturas de pantalla**
8. **La ventana imagen y sus elementos. Reglas, coordenadas, pan, zoom, etc.**
9. **HERRAMIENTAS y opciones de herramienta**
10. **CAPAS. Descripción**
 - a. Nueva capa / Duplicar capa. Ejemplos
 - b. Tamaño, movimiento y escalado de las capas. Cadena enlazar
 - c. Opacidad general de la capa
 - d. Canales.
 - e. El canal Alfa. Creación de un canal Alfa
 - f. Modos de capa
11. **Menú imagen**
 - a. Modo: escala de grises (ver canales)
 - b. Modo: indexado. Opciones de paleta de reducción
 - c. Tamaño del lienzo vs escalar imagen (tamaño de la imagen)
 - d. Tamaño de la impresión
 - e. Combinación de capas y propiedades de la imagen
12. **Menú color**
 - a. Todas las opciones de color
13. **SELECCIONES. Concepto**
 - a. Tipos de selección (rect, elip.). Añadir, sustraer, etc. Mover selección (alt+shift)
 - b. Menú Seleccionar
 - c. Trazar selección – rellenar selección
 - d. Rutas como ayuda a la selección. Ejemplos
 - e. Seleccionar – guardar en canal. Recuperar selección y convertir a ruta
14. **TEXTO. Crear texto y todas sus opciones. Convertir, rellenar, etc. Ejemplos**
15. **TRANSFORMACIONES. Aplicación a capa, selección, ruta, etc. Ejemplos**
16. **IMÁGENES como capas. Archivo-abrir como capa. Ejemplos**
17. **Guardado y exportación de imagen para diferentes medios**